

# THEO THUMSEE

## DAS THUMSEE ABENTEUER

### BASTELANLEITUNG

Drucke die Figuren und das Spielfeld aus. Solltest du keinen A3-Drucker haben kannst du es auch auf 2 A4-Blättern ausdrucken und zusammenkleben. Wenn möglich, klebe das Spielfeld auf Karton auf, damit es stabiler wird. Schneide die Spielfiguren aus. Falte die Figuren in der Mitte und klebe sie mit Bastelkleber zusammen. Dann klebe noch den Boden an, damit die Figur gut steht. Fertig ist das Spiel!

### SPIELANLEITUNG

#### Spielregeln

Alle Spielfiguren werden auf dem Startfeld platziert. Der jüngste Spieler beginnt. Gespielt wird im Uhrzeigersinn. Der Spieler würfelt und

darf die gewürfelte Augenzahl weiterziehen. Kommt der Spieler auf ein Aktionsfeld (■ = bringt dich weiter, ■ = hält dich auf), muss er die beschriebene Aktion ausführen. Das Ziel darf nur mit einer genauen Augenzahl erreicht werden. Sollte man zu hoch gewürfelt haben, ist kommt der nächste Spieler zum Zug.

#### Gewinner

Das Spiel endet, sobald die ersten 3 Spieler das Ziel erreicht haben.

**TIPP** Ärgere dich nicht, wenn du hinten bist. Bis zum Schluss kann sich noch einiges ändern, denn es gibt einige Aktionsfelder.



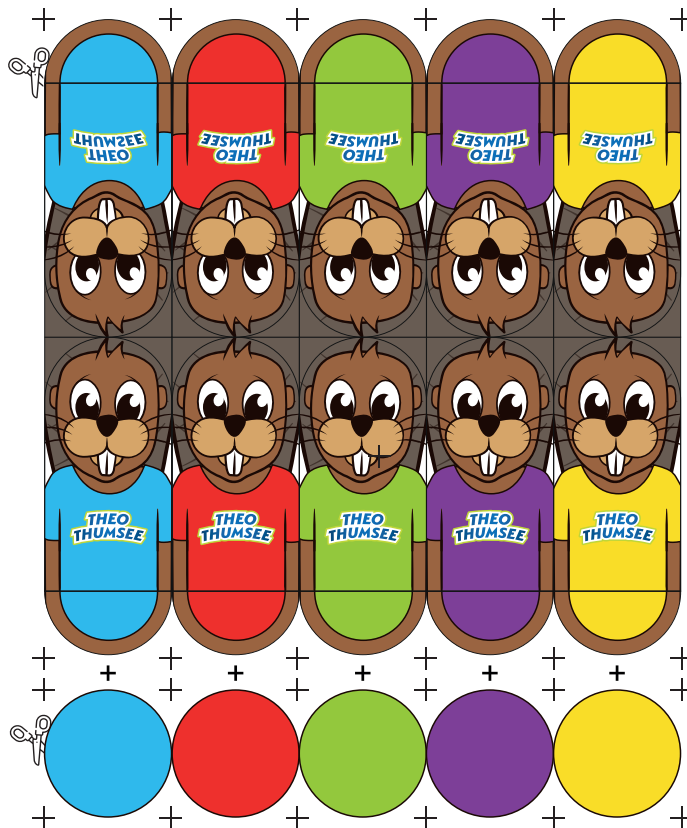
Weitere Spiele und Bastelideen findest du hier:

[bad-reichenhall.de/theo](http://bad-reichenhall.de/theo)



# THEO THUMSEE

## DAS THUMSEE ABENTEUER SPIELFIGUREN







# Das THUMSEE Abenteuer



➔ Du bist grad voller Energie und sprintest los.  
**Würfel nochmal!**



➔ Du nimmst dein Schlauchboot und überquerst den See um Zeit zu sparen.



! Du kommst an einer schönen Badestelle vorbei und gehst planschen.  
**Setze 1x aus.**



! Du musst dich etwas ausruhen.  
**Setze 1x aus!**



! Ein Umgefallener Baumstamm versperrt dir den Weg.  
**Setze 2x aus!**



➔ Du siehst schon das Ziel und sprintest los.  
**Würfel nochmal!**



➔ Du springst ins kühle Wasser und nimmst eine Abkürzung.



! Ein Bartgeier fragt dich nach dem Weg.  
**Setze 1x aus!**



➔ Du kennst eine Abkürzung!



! Du verirrst dich im Schilf.  
**Setze 1x aus!**



! Du findest etwas interessantes am Wegesrand und folgst einer Spur. Leider ist es ein Umweg.



! Du gehst es gemütlich an und machts zuerst mal eine Pause.  
**1x Aussetzen**



➔ Du kennst eine Abkürzung durch den Sumpf!

